

Chapter - 7

What is Authoring tools

यह एक लेखकवेयर के रूप में भी जाना जाता है, यह एक ऐसा प्रोग्राम है जो Hypertext या Multimedia applications को लिखने में मदद करता है। Authoring tools आमतौर पर आपको एक साथ ऑब्जेक्ट को जोड़कर अंतिम एप्लिकेशन बनाने में सक्षम होते हैं। Multimedia project बनाने के लिए प्रयोग होने वाले tools में एक या अधिक Authoring systems शामिल होते हैं। Multimedia एलिमेंट्स को बनाने एवं एडिट करने के लिए tools एवं हाउस कीपिंग टास्क जैसे स्क्रीन से images capture करना, फाइल फॉर्मेट को ट्रांसलेट करना और कंप्यूटर्स के बीच files को मूव करना।

Creating and Editing Tools

हमारे पास Painting एंड Drawing tools होते हैं तथा 3D models भी होते हैं। Painting software जैसे fractal design painter crafted bitmap images तैयार करने के लिए समर्पित है। Drawing software जैसे coral draw और Canvas वेक्टर आधारित लीनियर आर्ट तैयार करने के लिए समर्पित है। जो आसानी से print किया जा सकता है। इसके लिए यह postscript या अन्य Markup system जैसे क्विक ड्रा का प्रयोग MAC कंप्यूटर पर करता है। कुछ software application Drawing और Painting क्षमताओं को मिला देते हैं। लेकिन कई Authoring system केवल bitmap images को सपोर्ट करते हैं।

3D Modeling and Animation Tools

3D modeling software के साथ जो object दिखाई जाती है। वह अधिक रियलिस्टिक प्रतीत होती है कारण हम इनके लिए सही लाइटिंग और सही परिप्रेक्ष्य चुनते हैं। Power full modeling Packages जैसी Macro media का extreme 3D, auto desk का 3D studio max, strata vision का 3D, specular का logo motion और infini D और caligari की true space को भी पहले से दिखाई गई 3D clip art ऑब्जेक्ट्स के assortment के साथ बंडल किए जा सकते हैं। यह clip art object कुछ भी हो सकते हैं जैसे लोग, फर्नीचर, बिल्डिंग्स, कार, एयरप्लेन, ट्री और प्लांट। Photographer, type designer, font manager, making text जैसे कुछ 3D text को बनाने और एनिमेट करने के लिए कुछ विशेष तरह के एप्लीकेशंस भी होते हैं।

Images and Editing Tools

image editing application स्पेशलाइज्ड और पावरफुल tools होते हैं, जो मौजूदा bitmap images को और भी बेहतर बनाने के लिए प्रयोग होते हैं। यह application Painting और Drawing के लिए भी tools प्रदान करते हैं जिनका प्रयोग sketch से images बनाने और scanners, video frame, digital camera, clipart files या original files, work files जो Painting और Drawing पैकेज से तैयार की जाती है उन्हें डिजिटाइज करने के लिए प्रयोग होता है।

image editing प्रोग्राम आमतौर पर थर्ड पार्टी डेवलपर्स से प्राप्त लॉगइन मॉड्यूल को सपोर्ट करते हैं। यह मॉड्यूल स्पेशल इफेक्ट लाने के लिए प्रयोग होते हैं।

Optical Character Recognition Software

scan का प्रयोग आमतौर पर प्रिंटेड मैटर को इलेक्ट्रॉनिक text files जो bitmap के रूप में होती है में कन्वर्ट करने के लिए किया जाता है। OCR software फिर bitmap कैरेक्टर को इलेक्ट्रॉनिक रूप से पहचाने जाने वाले ASCII text में बदलता है। software bitmap image को अलग-अलग भागों में तोड़ता है। जो इस पर निर्भर होता है कि क्या इसमें text है या ग्राफिक्स और इसके लिए इसके bitmap area की डेंसिटी और टेक्सचर जांच करने के साथ-साथ किनारों को खोजने का काम भी करता है। text area को तब ASCII कैरेक्टर में बदला जाता है और इसके लिए एक्सपर्ट system का प्रयोग किया जाता है।

Sound Editing Programs

sound editing tools जो डिजिटाइज्ड और MIDI दोनों तरह के sound के लिए होते हैं। real time में बहुत शुद्धता के साथ इनके सेगमेंट पर cut, copy, paste और edit जैसे कार्य की अनुमति देते हैं। sound editing software का प्रयोग करके हम अपना स्वयं का sound effect बना सकते हैं और उन्हें system beeps की तरह इंस्टॉल कर सकते हैं जो एक error की चेतावनी या स्पेशल एक्टिविटी की तरफ इशारा करता है। MAC और Windows दोनों सिस्टम्स system sound प्रदान करते हैं, जो हमारे Operating system को इंस्टॉल करते ही उपलब्ध हो जाते हैं। digital web form sounds के लिए Window sound recorder program के साथ चलते हैं जो sound editing के लिए कुछ विशेष फीचर्स प्रदान करते हैं। PC के अधिकतर sound cards में creative lab का web studio जैसा editing software शामिल होता है।